

# 3D 激光轮廓传感器

用户手册

## 前言

本节内容的目的是确保用户通过本手册能够正确使用产品，以避免操作中的危险或财产损失。在使用此产品之前，请认真阅读产品手册并妥善保存以备日后参考。

### 资料获取





访问本公司官网 ([www.hours-web.com](http://www.hours-web.com)) 获取说明书、应用工具和开发资料。

### 概述

产品型号	说明
TDHM-1920	3D 激光轮廓传感器

### 符号约定

对于文档中出现的符号，说明如下所示。

符号	说明
 说明	
 注意	
 警告	
 危险	危险类文字，表示有高度潜在风险，如果不加避免，有可能造成人员伤亡的重大危险。

### 安全使用注意事项



- 产品安装使用过程中，必须严格遵守国家和使用地区的各项电气安全规定。
- 请使用正规厂家提供的电源适配器，电源适配器具体要求请参见产品参数表。

- 为减少火灾或电击危险，请勿让产品受到雨淋或受潮。
- 应该在建筑物安装配线中组入易于使用的断电设备。
- 在使用环境中安装时，请确保产品固定牢固。
- 如果产品工作不正常，请联系购买产品的商店或最近的服务中心，不要以任何方式拆卸或修改产品。（对未经认可的修改或维修导致的问题，本公司不承担任何责任）。



- 避免直视设备激光模块窗口，以免对眼睛造成不可逆的伤害。
- 避免将产品安装到振动或冲击环境，并使产品远离电磁干扰的地点。（忽视此项可能会损坏产品）。
- 请勿直接接触产品散热部件，以免烫伤。
- 室内产品请勿安装在可能淋到水或其他液体的环境。
- 请勿在极热、极冷、多尘、腐蚀或者高湿度的环境下使用产品，具体温、湿度要求参见产品的参数表。
- 避免将镜头对准强光（如灯光照明、太阳光或激光束等），否则会损坏图像传感器。
- 请勿直接接触图像传感器，若有必要清洁，请将柔软的干净布用酒精稍微湿润，轻轻拭去尘污；当产品不使用时，请将防尘盖加上，以保护图像传感器。
- 请妥善保存设备的全部原包装材料，以便出现问题时，使用包装材料将设备包装好，寄到代理商或返回厂家处理。非原包装材料导致的运输途中的意外损坏，本公司不承担任何责任。



- 对安装和维修人员的素质要求：

具有从事弱电系统安装、维修的资格证书或经历，并有从事相关工作的经验和资格，此外还必须具有如下的知识和操作技能。

  - 具有低压布线和低压电子线路接线的基础知识和操作技能。
  - 具有读懂本手册内容的能力。

## 目 录

第 1 章 产品简介.....	1
1.1 产品说明.....	1
1.2 功能特性.....	1
1.3 产品机械尺寸及接口.....	1
1.3.1 产品外观.....	1
1.3.2 产品机械尺寸.....	1
1.3.3 接口介绍.....	2
1.3.4 电源和 I/O 接口定义 .....	2
1.3.5 安装配套.....	3
第 2 章 客户端安装.....	5
2.1 安装步骤.....	5
2.2 关闭防火墙.....	6
第 3 章 设备安装与操作.....	7
3.1 安装步骤.....	7
3.2 设置与操作.....	7
第 4 章 系统标定.....	11
4.1 功能概述.....	11
4.2 器材准备.....	11
4.3 系统标定步骤.....	12
4.3.1 安装传感器和平移台.....	12
4.3.2 固定系统标定块.....	12
4.3.3 设置 ROI.....	12
4.3.4 系统标定.....	13
第 5 章 主要功能描述.....	17
5.1 设备管理.....	17
5.1.1 查看设备信息.....	17
5.1.2 修改设备名称.....	17
5.1.3 重启设备.....	17

5.2 图像配置.....	18
5.2.1 图像模式.....	18
5.2.2 激光器控制.....	19
5.3 成像参数设置.....	20
5.3.1 帧率控制.....	20
5.3.2 曝光时间.....	20
5.3.3 增益控制.....	21
5.4 IO 电气特性.....	22
5.4.1 编码器接入.....	22
5.4.2 I/O 输入输出.....	24
5.5 计数器和定时器控制.....	25
5.6 算法参数设置.....	25
5.6.1 点云数据.....	25
5.6.2 深度数据.....	27
5.7 用户参数及个性化设置.....	28
5.8 固件升级.....	29
第 6 章 开发指南.....	31
6.1 MVS 安装.....	31
6.2 SDK 使用.....	31
6.2.1 获取数据.....	32
6.2.2 保存数据.....	33
6.2.3 拼接数据.....	36
第 7 章 设备故障及排查.....	37
第 8 章 修订记录.....	39
第 9 章 获得支持.....	40

## 第1章 产品简介

### 1.1 产品说明

TDHM-1920 是自主研发的 3D 激光轮廓传感器，工作原理是通过内部图像采集系统获取被测物表面漫反射的激光轮廓线，进而通过内置的高精度算法处理，实时输出高精度的深度数据或 3D 点云数据。该传感器结构紧凑、集成度高、操作便捷，广泛适用于 3C 行业、电子制造行业等动态场景下的高精度 3D 信息获取。

### 1.2 功能特性

- 可实现微米级的高精度测量
- 出厂前精准标定，使用便捷
- 支持深度数据、点云数据输出，可实现便捷的二次开发
- 千兆以太网实时传输



3D 激光轮廓传感器技术指标请详见技术规格书。

### 1.3 产品机械尺寸及接口

#### 1.3.1 产品外观

3D 激光轮廓传感器外观如图 1-1 所示。



图1-1 TDHM-1920

#### 1.3.2 产品机械尺寸

3D 激光轮廓传感器的机械尺寸如图 1-2 所示。3D 激光轮廓传感器背面有 4 个安装螺孔，可用来将 3D 激光轮廓传感器设备固定到支架上使用，安装采用 M4 螺丝。

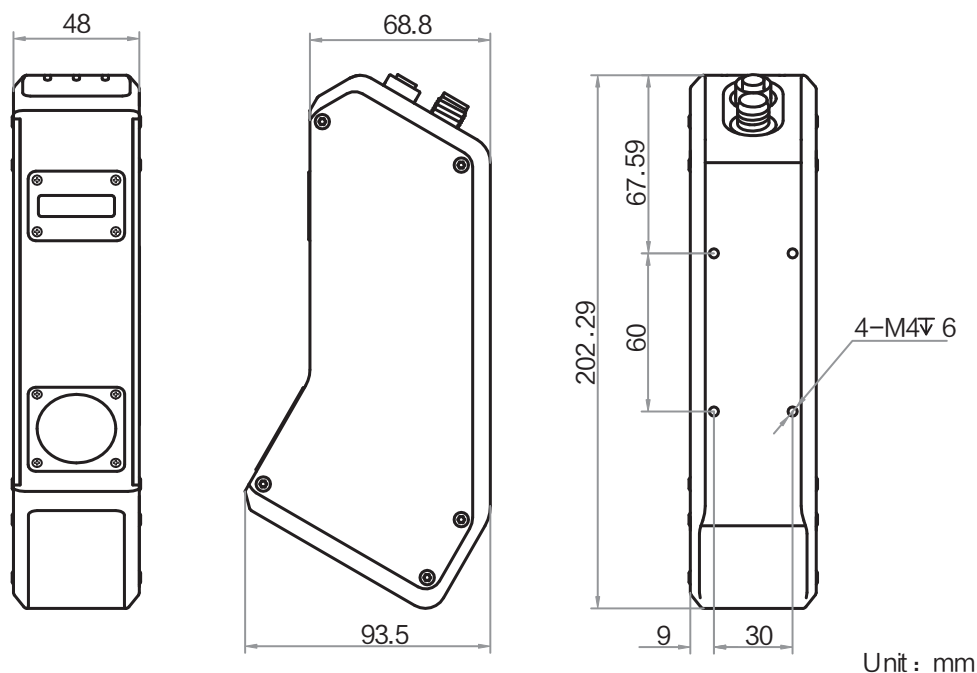


图1-2 产品机械尺寸

### 1.3.3 接口介绍

3D 激光轮廓传感器侧面接口示意图如图 1-3 所示,包含航插转 RJ45 接头千兆网线插口, GPIO 口和状态指示灯。产品接口均带有螺纹, 将接口旋紧以减少现场震动等引起接口的松动。

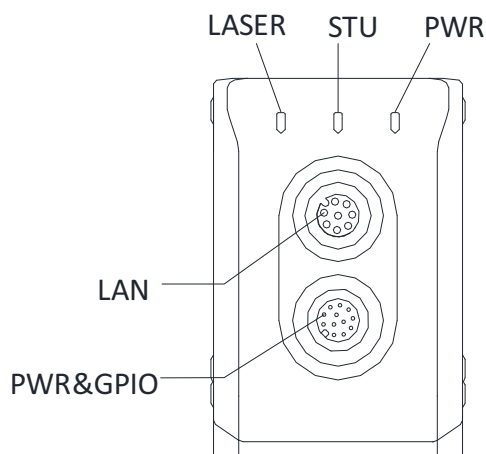


图1-3 产品接口

### 1.3.4 电源和 I/O 接口定义

12-pin 电源及 I/O 接口如图 1-4 所示, 对应的管脚信号定义如表 1-1 所示。

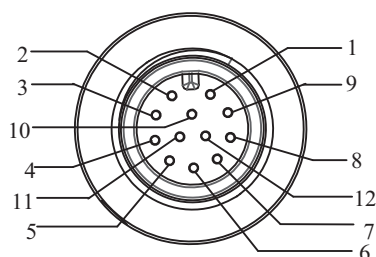


图1-4 电源及 I/O 接口

表1-1 管脚信号定义

管脚	信号	I/O 类型	对应信号源	说明	配套线缆颜色
1	DC-PWR	—	—	直流电源正	白色
2	GND	—	—	电源地	棕色
3	OPTO_OUT1	输出	Line1 信号线	IO 隔离输出正	绿色
4	OUT_COM	输出	Line1 信号地	信号输出地	黄色
5	OPTO_IN1	输入	Line0 信号线	IO 隔离输入正	灰色
6	IN_COM	输入	Line0 信号地	信号输入地	粉色
7	ENCODER_A-	输入	Line2 正	差分输入 A 正	蓝色
8	ENCODER_A+	输入	Line2 负	差分输入 A 负	红色
9	ENCODER_B-	输入	Line3 正	差分输入 B 正	黑色
10	ENCODER_B+	输入	Line3 负	差分输入 B 负	紫色
11	RS232_R	—	—	232 串口 RXD	灰/粉色
12	RS232_T	—	—	232 串口 TXD	红/蓝色

 说明

接口配套线缆颜色为时序线缆的颜色，若使用其他厂商线缆，线缆颜色定义可能不同，请根据 I/O 口类型和管脚定义进行连接。

### 1.3.5 安装配套

为正常使用 3D 激光轮廓传感器，安装前请先准备如表 1-2 所示的配套物品。



表1-2 建议配套物品

序号	配件名称	数量	说明
1	3D 激光轮廓传感器	1	本手册所指设备
2	GPIO 线缆	1	12pin GPIO 线缆，长度可选
3	千兆网线	1	航空插头转 RJ45 接口千兆网线，长度可选
4	电源适配器	1	12V 2A 直流电源适配器
5	系统标定块	1	如果需要将传感器坐标数据转换为系统坐标系下的数据时，需要搭配系统标定块

## 第2章 客户端安装

该产品客户端支持安装在 Windows XP/7/10 32/64bit 操作系统上。



**注意**

该软件已经集成硬件所需驱动，无需下载安装其他驱动。

如您需要获取更多资料，请联系我司获取。

### 2.1 安装步骤

1. 请联系我司获取客户端软件。
2. 进入安装选择界面，选择需要安装的语言，单击“下一步”，安装示意图如图 2-1 所示。



图2-1 安装界面

3. 根据设备的连接方式选择要安装的驱动（可多选），并单击“下一步”。
4. 选择安装路径，并开始安装。



**注意**

软件界面可能因为版本不同与本手册截图有差异，请以实际显示为准。

## 2.2 关闭防火墙

为保证客户端运行及图像传输稳定性，在使用客户端软件前，请关闭系统防火墙。

1. 打开系统防火墙。
  - Windows XP: 依次单击 开始 > 控制面板 > 安全中心 > 防火墙
  - Windows 7: 依次单击 开始 > 控制面板 > Windows 防火墙 > 打开或关闭 Windows 防火墙
  - Windows 10: 依次单击 开始 > 控制面板 > Windows 防火墙 > 打开或关闭 Windows 防火墙
2. 单击左侧“打开和关闭防火墙”。
3. 在自定义界面，选择“关闭 Windows 防火墙（不推荐）”。

## 第3章 设备安装与操作

### 3.1 安装步骤

1. 将 3D 激光轮廓传感器固定到安装位置。
2. 确认使用航插转 RJ45 接头千兆网线将设备和工控机或其他传输设备正常连接。
3. 使用 12pin GPIO 线缆给 3D 激光轮廓传感器供电，参照 1.3.4 章节接在 12V 的电源适配器上。

### 3.2 设置与操作

1. 双击桌面的 3DMVS 快捷方式，打开客户端软件，显示设备列表相关信息，包括设备名称、物理地址、IP 地址、子网掩码、网关、静态 IP 等，如图 3-1 所示。



图3-1 设备列表

2. 选中设备后，双击设备名称，进入软件主界面，其中①②③④区域分别代表菜单栏、控制工具条、属性管理以及图像预览窗口，设备属性如图 3-2 中③所示。

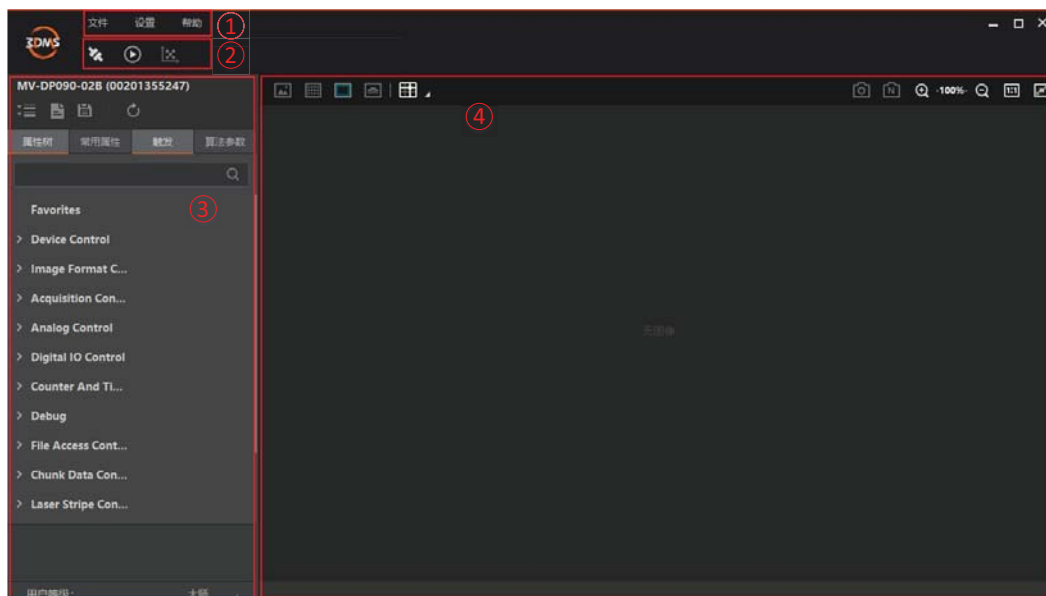


图3-2 客户端主界面

3. 在设备属性管理中，选择常用属性，可设置设备的基本属性和感兴趣区域，对设备进行相应的配置操作，如图 3-3 所示。



图3-3 常用属性

属性窗口下的用户级别，如图 3-2 中的③所示，有初级、专家和大师三种，对应的属性窗口中的参数会有部分差异。



说明

3DMVS 客户端版本不同，属性窗口打开路径略有不同，请以实际客户端使用方式为准。

4. 在 3DMVS 客户端的属性树中可查看设备的属性，分别是 Device Control、Image Format Control、Acquisition Control、Analog Control、Digital IO Control、Counter And Timer Control、File Access Control、Chunk Data Control、Laser Stripe Control、LSL Range Image Control、Transportation Layer Control、User Set Control。简要介绍如下：

– Device Control 设备控制

可以在该属性中查看设备信息和修改设备名称。

– Device Control 设备控制

可以在该属性中查看设备信息和修改设备名称。

– Image Format Control 图像格式控制

该属性中可修改当前设备输出的图像格式、是否开启红外激光等。

– Acquisition Control 采集控制

该属性中可以设置设备的帧率、曝光时间等。

– Analog Control 模拟控制

该属性中可以设置图像的增益。

– Digital IO Control 数字 I/O 控制

该属性中可管理不同的 I/O 输入或输出信号。

– Counter And Timer Control 计数器与定时器的控制

该属性中可记录触发源次数

– File Access Control 文件访问控制

该属性中可进行上传、访问标定文件的相关设置。

– Chunk Data Control 块状数据类型控制

该属性中可对传输图像块状流数据类型相关参数进行设置。

– Laser Stripe Control 点云算法控制

该属性中可进行点云算法输出的相关设置。

– LSL Range Image Control 深度图像控制

该属性中可设置深度图像信息的相关参数。

– Transportation Layer Control 传输层控制

该属性中可对设备的传输协议相关参数进行设置。

– User Set Control 用户设置参数控制

该属性中可以保存或者加载客户调整好的的参数方案，并设置客户端打开时的默认参数配置。



不同型号的产品，所展示的属性信息不完全相同，具体属性信息可以在客户端软件中的属性栏目中查看。

## 第4章 系统标定

### 4.1 功能概述

系统标定是对传感器设备组装误差和扫描方向及速度的校准，通过系统标定，可以矫正安装误差，从而得到系统坐标系下的点云数据。

### 4.2 器材准备

1. 3D 激光轮廓传感器及配套线缆。
2. 平移台（可自定义运动速度及方向）及支架，需客户自行选型准备，如图 4-1 所示。
3. 系统标定块，建议使用设备厂商提供的标定块，如图 4-2 所示。



图4-1 系统整体图



图4-2 系统标定块



## 4.3 系统标定步骤

### 4.3.1 安装传感器和平移台

需用户自行准备运动装置，调整传感器位置，使其与对应运动装置平行。

### 4.3.2 固定系统标定块

标定块边界与激光线方向基本平行，应由激光平面向设备端的运动方向来标定，并确保标定采图期间扫描方向不发生改变，如图 4-3 所示。当激光线达到标定块最高点时，应保证激光线未超出预览窗口。

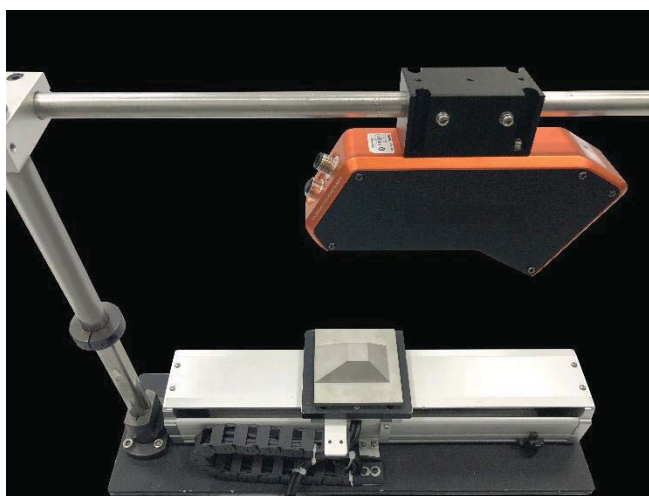


图4-3 系统标定块与移动台位置



**警告**  
请勿直视激光束。

---

### 4.3.3 设置 ROI

扫描图像应包含标定块上所有激光线，但不包含移动台表面上的激光线。对于其他干扰光线应予以排除，建议设备分辨率设置为  $1920 \times 360$ ，并设置相应的 Offset 值，如图 4-4 所示。

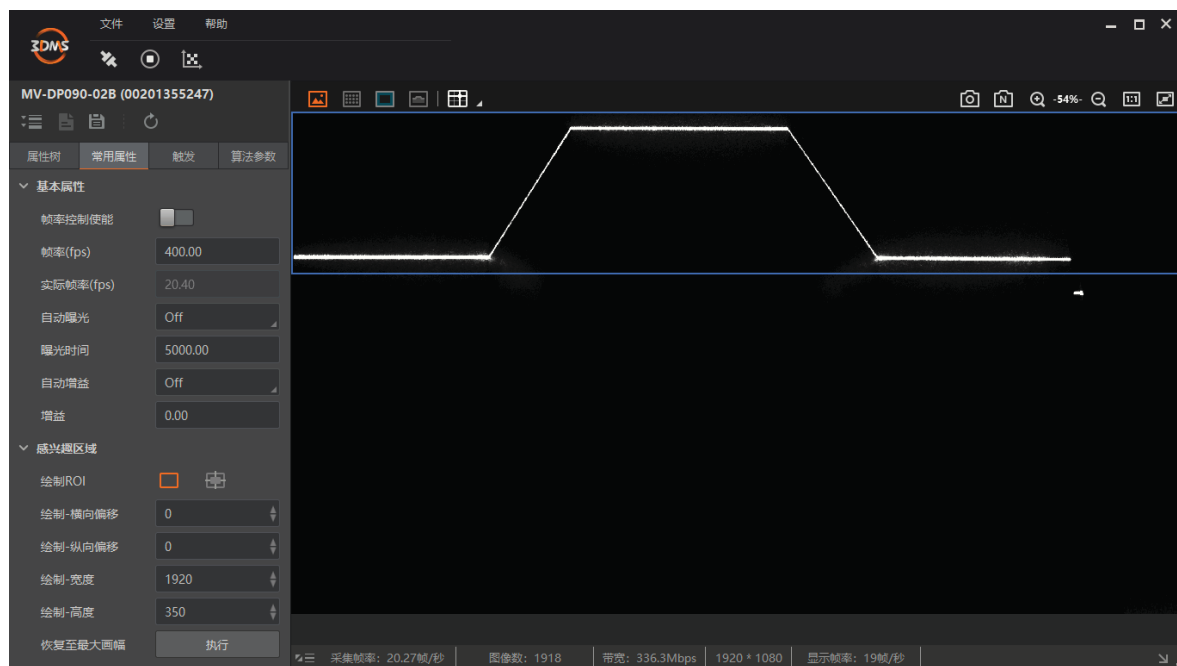


图4-4 系统标定 ROI 设置

ROI 设置图像参数的方式如下:

1. 通过标定工具主界面属性，修改宽度和高度的数值。
2. 在图上绘制 ROI 区域设置：单击开始绘制 ROI 后，绘制区域，确认后单击确定 ROI 区域即可。

#### 4.3.4 系统标定

在设备属性管理中，展开 Image Format Control 属性，在 Image Mode 下拉框中选择 3D Point Cloud 图像模式，如图 4-5 所示。

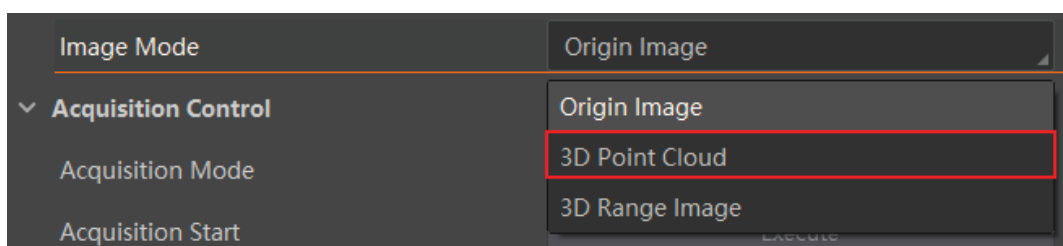


图4-5 选择 3D Point Cloud 图像模式

展开 Chunk Data Control 属性，打开 Chunk Enable 使能，在 Chunk Selector 下拉框中选择 Thickness 模式，如图 4-6 所示。

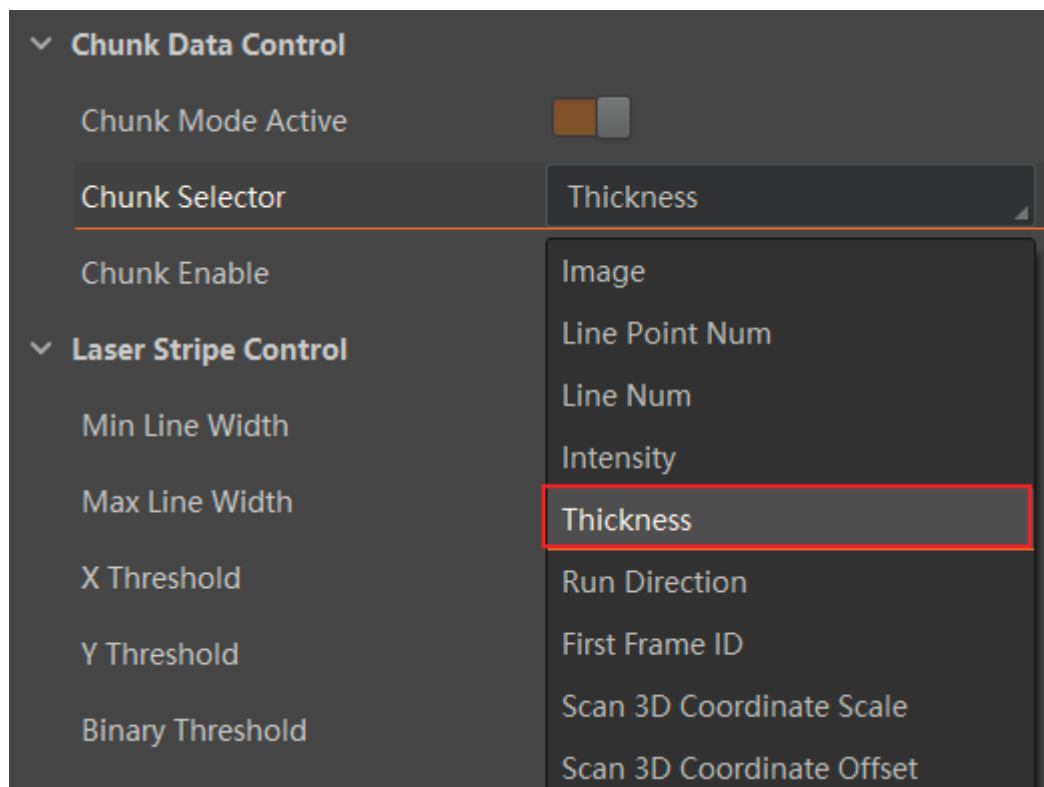


图4-6 选择 Thickness 模式



设置好图像模式后，当标定块移向镜头方向时，激光线照射到系统标定块上，单击“”开始采集图像，再单击“”开始进行系统标定，弹出系统标定窗口，如图 4-7 所示。系统标定分为静态标定和动态标定，静态标定是通过使用一个有高度差的物体进行标定，该标定方式下，标定物体和 3D 激光轮廓传感器均静止。动态标定是指借助标定块进行标定，该标定方式下，标定物体运动，3D 激光轮廓传感器静止。



图4-7 系统标定

在开始标定之前，先调节标定块的标定参数，即为标定块的实际尺寸，如图 4-8 所示。

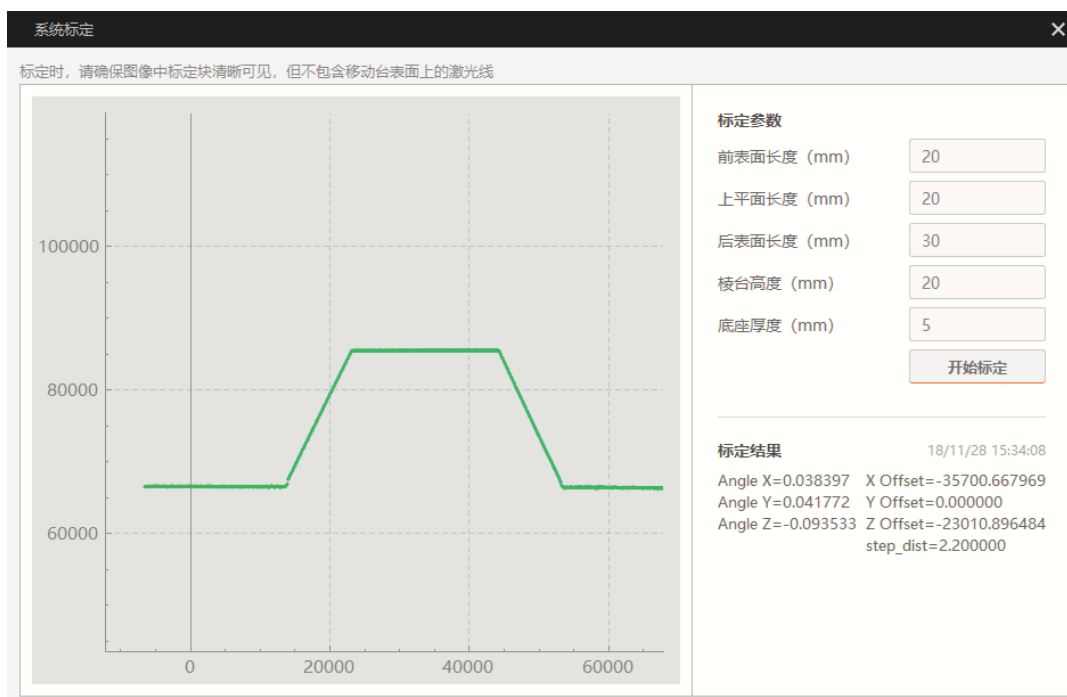


图4-8 开始系统标定

单击“开始标定”，匀速移动滑轨，待激光线将标定块完全扫描后，单击“停止标定”。设备采集连续图像后自动完成标定并反馈标定结果。标定错误会有弹框提示，标定正确则会显示标定结果，如图 4-9 所示。

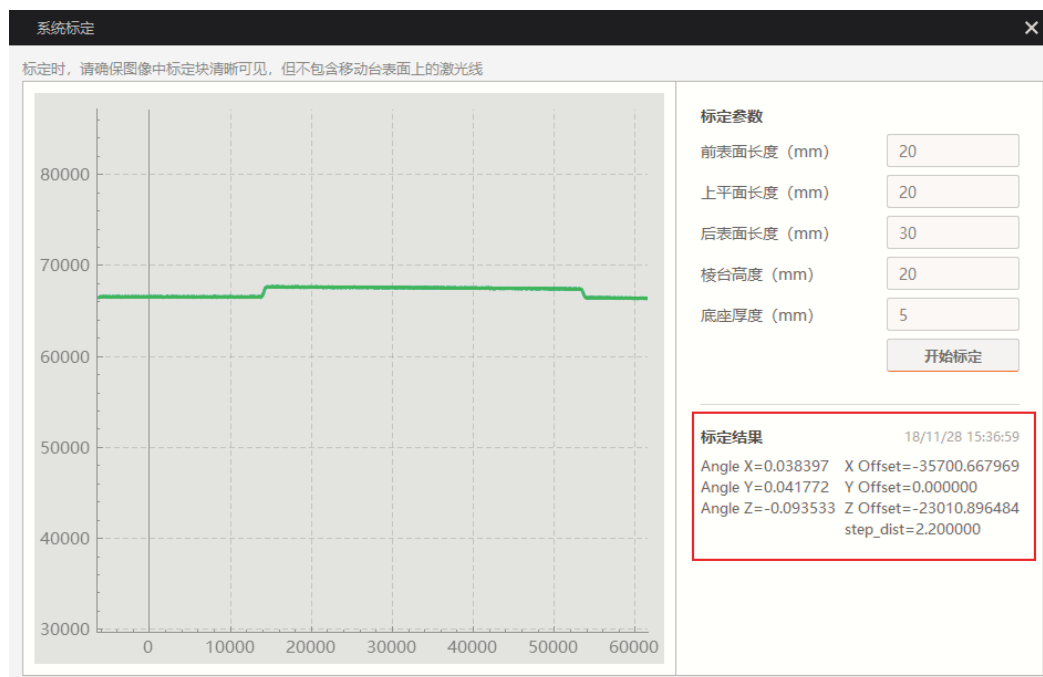


图4-9 系统标定结果

在标定过程中，当操作错误或标定失败时，会弹框提示错误信息，用户可参照表 4-1 解决方法进行处理。

表4-1 标定信息提示与解决方法

序号	信息提示	解决方法
1	请将 Image Mode 设置为 3D Point Cloud	将 imageformat control 中的 Image Mode 切换为 3D point
2	Chunk Data 未开启是否要开启 或设置 Chunk Data 为 Thickness	单击“是”，如果提示设置 Chunk Data 失败，则手动将 Chunk Data Control 中的 chunk data 使能并在 Chunk Selector 下拉框中选择 Thickness
3	标定块尺寸设置错误	根据标定块尺寸设置好参数
4	标定过程扫描标定块不完整	保证开始标定到结束标定的过程中轮廓仪完整的扫描完标定块  设置 ROI 区域对标定块的高度范围进行高度分割保证帧率，同时降低标定块的移动速度（通常使用 30mm/s 的运动速度）
5	标定过程采集到的轮廓数据不够	算法参数设置不对导致轮廓数据被过滤造成缺失时，调节算法参数，保证轮廓图预览时整个标定块的轮廓都可被采集到
6	标定过程轮廓数据有缺失	标定块高度超出画面范围造成轮廓数据缺失时，调节标定块和轮廓仪的相对高度，尽量保证标定块位于画面中心

## 第5章 主要功能描述

### 5.1 设备管理

#### 5.1.1 查看设备信息

展开 Device Control 属性，可以看到当前的设备信息，包含设备厂商、设备型号、版本信息、设备序列号、设备上电时间、连接状态等，如图 5-1 所示。

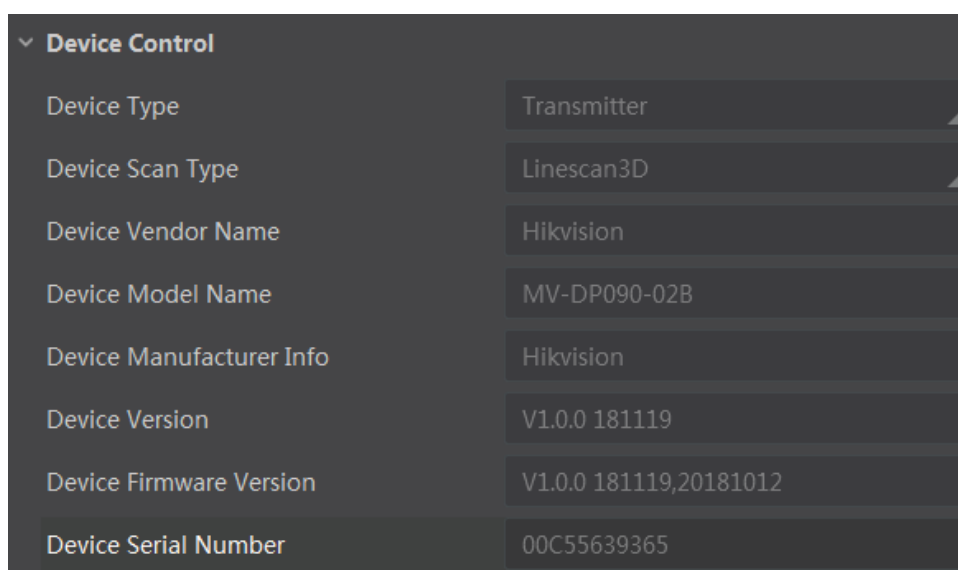


图5-1 查看设备信息

#### 5.1.2 修改设备名称

在 Device User ID 右侧的文本框中，可以自定义输入设备名称，如图 5-2 所示，手动输入需要命名字符（可包含中文），以回车键结束。



图5-2 设备管理

#### 5.1.3 重启设备

设备具有软重启功能。可单击 Device Reset 右侧的“Execute”按钮重启设备，如图 5-3 所示。



图5-3 重启设备

## 5.2 图像配置

### 5.2.1 图像模式

目前使用该设备时，用户可以选择输出原始图像，点云数据图和深度图。在客户端中，展开 Image Format Control 属性，选择 Image Mode 选项，根据需要设置图像模式，如图 5-4 所示。

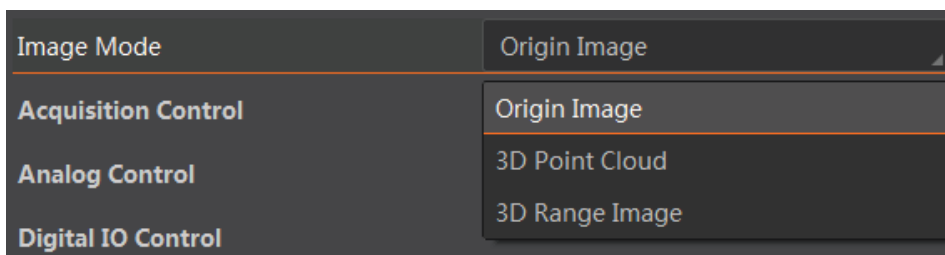


图5-4 设置图像模式

- 原始图：显示设备拍摄的实时图像，如图 5-5 所示。

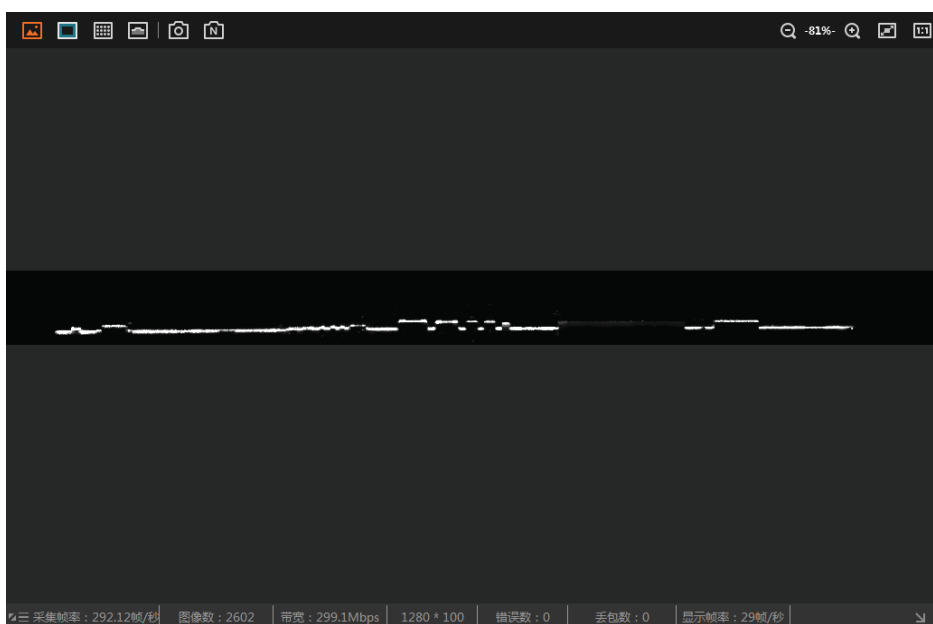


图5-5 原始图

- 点云图：显示设备拍摄画面的 3D 点云数据，如图 5-6 所示。

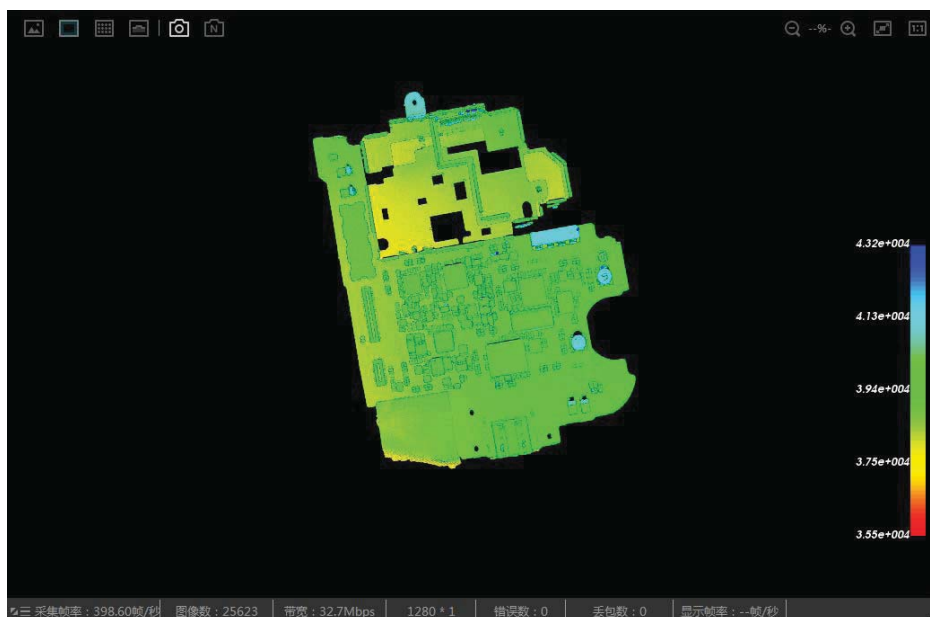


图5-6 点云图

- 轮廓图：显示设备拍摄淮安的轮廓数据，如图 5-7 所示。



图5-7 轮廓图

## 5.2.2 激光器控制

正常使用该设备时需要开启激光器，当在标定内参时需要关闭激光器。注意该激光安全等级为 3R，应避免直射人眼。可通过设置 Laser Enable 右侧的开关按钮，来控制激光器的开关，如图 5-8 所示。



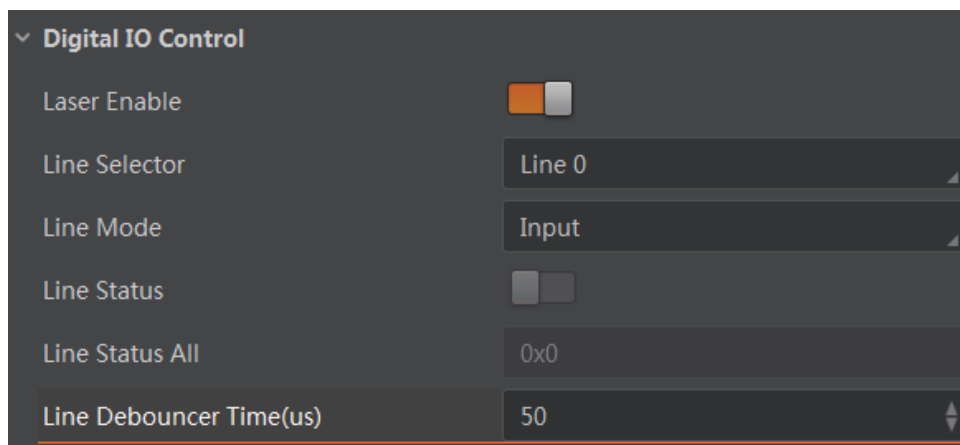


图5-8 激光器控制

## 5.3 成像参数设置

### 5.3.1 帧率控制

展开 Acquisition Control 属性，打开 Acquisition Frame Rate Control Enable，然后在 Acquisition Frame Rate (Fps) 栏中可以设置帧率（不大于设备支持的最大帧率），如图 5-9 所示。

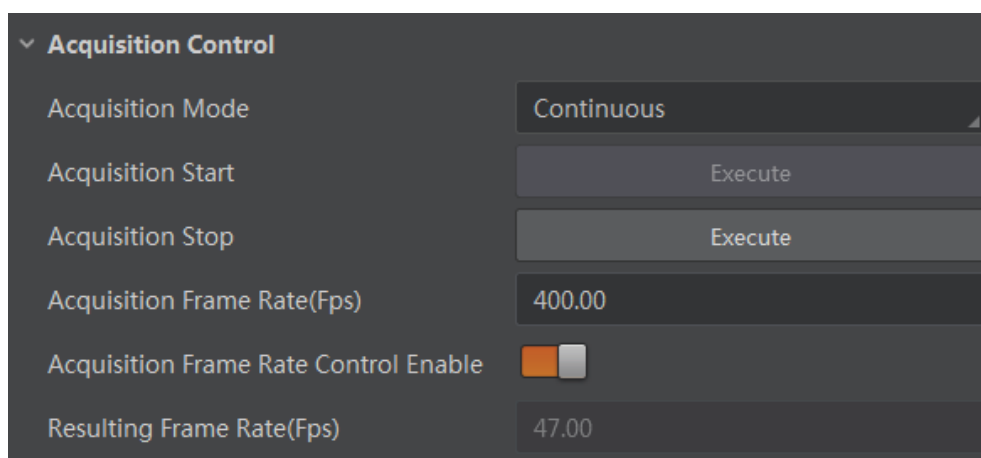


图5-9 帧率设置

### 5.3.2 曝光时间

曝光控制支持手动、一次自动和连续自动三种模式。三种模式下的曝光时间的设置如下：

- 手动：根据用户设置的值来设置曝光时间。
- 一次自动：根据目标图像亮度来自动曝光时间，只设置一次。
- 连续自动：根据目标图像亮度来连续调整曝光时间。

当模式设置为一次自动或者连续自动时，曝光时间受到 Auto Exposure Time Lower Limit 和 Auto Exposure Time Upper Limit 的约束，只能在[Auto Exposure Time Lower Limit, Auto Exposure Time Upper Limit]的范围之间设置。

展开 Acquisition Control 属性，找到 Auto Exposure Time Lower Limit 和 Auto Exposure Time Upper Limit，在数值栏输入合适参数即可完成自动曝光时间运行参数范围设置，如图 5-10 所示。

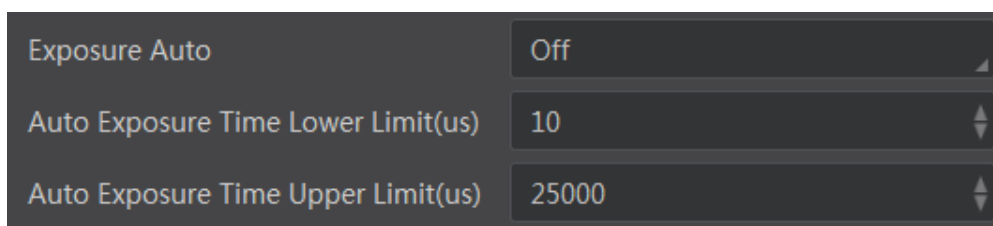


图5-10 曝光控制

### 5.3.3 增益控制

增益控制支持手动、一次自动和连续自动三种模式，三种模式下的增益控制如下：

- 手动：根据用户设置的值来设置增益。
- 一次自动：根据目标图像亮度来自动设置增益值，只设置一次。
- 连续自动：根据目标图像亮度来连续调整增益。

当模式设置为一次自动或者连续自动时，增益受到 Auto Gain Lower Limit 和 Auto Gain Upper Limit 的约束，只能在[Auto Gain Lower Limit, Auto Gain Upper Limit]的范围之间设置。

展开 Analog Control 属性，找到 Gain Auto，选择一种增益模式，并在 Auto Gain Lower Limit 和 Auto Gain Upper Limit 数值栏输入合适参数即可完成设置，如图 5-11 所示。

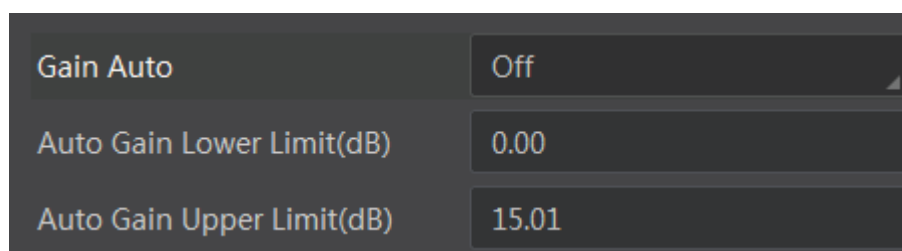


图5-11 增益控制

当增益过高时，图像噪点增多，会影响 3D 点云图像的生成，建议通过原始图像优先使用曝光时间参数调节图像质量，建议激光线宽度 6-10 个像素。

## 5.4 IO 电气特性

### 5.4.1 编码器接入

该 3D 激光轮廓传感器有两个输入管脚（差分 I/O），分别是 ENCODER\_A 和 ENCODER\_B，与编码器输入信号线（A 相、B 相）对应连接。该输入可接受 RS-422 标准、RS-644 标准以及 LVTTTL 标准。

- 使用 RS-422 标准输入

ENCODER\_A 和 ENCODER\_B 接口电路特性采用 RS-422 标准，如图 5-12 所示。为确保 3D 激光轮廓传感器的输入电路正常运行，需要将 3D 激光轮廓传感器地信号和外部地信号相接。

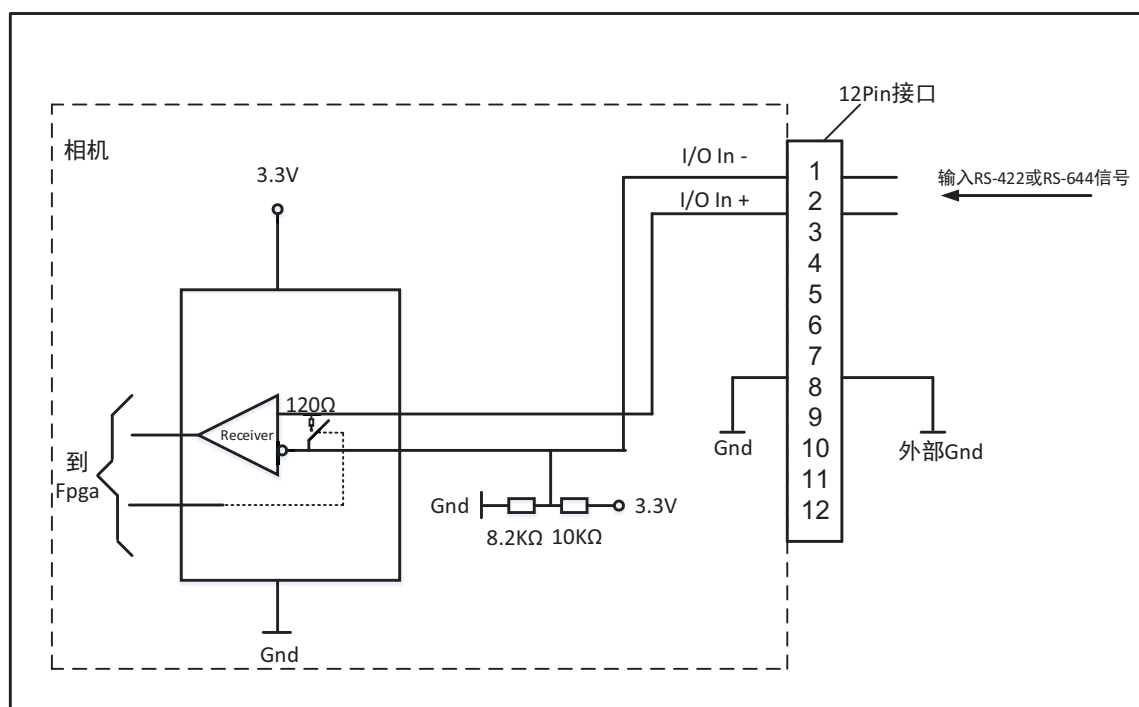


图5-12 输入 RS-422、RS-644 信号时的连接

RS-422 标准定义了总线结构的连接。几个不同的 3D 激光轮廓传感器的输入可按图 5-13 方式连接到 RS-422 总线上。

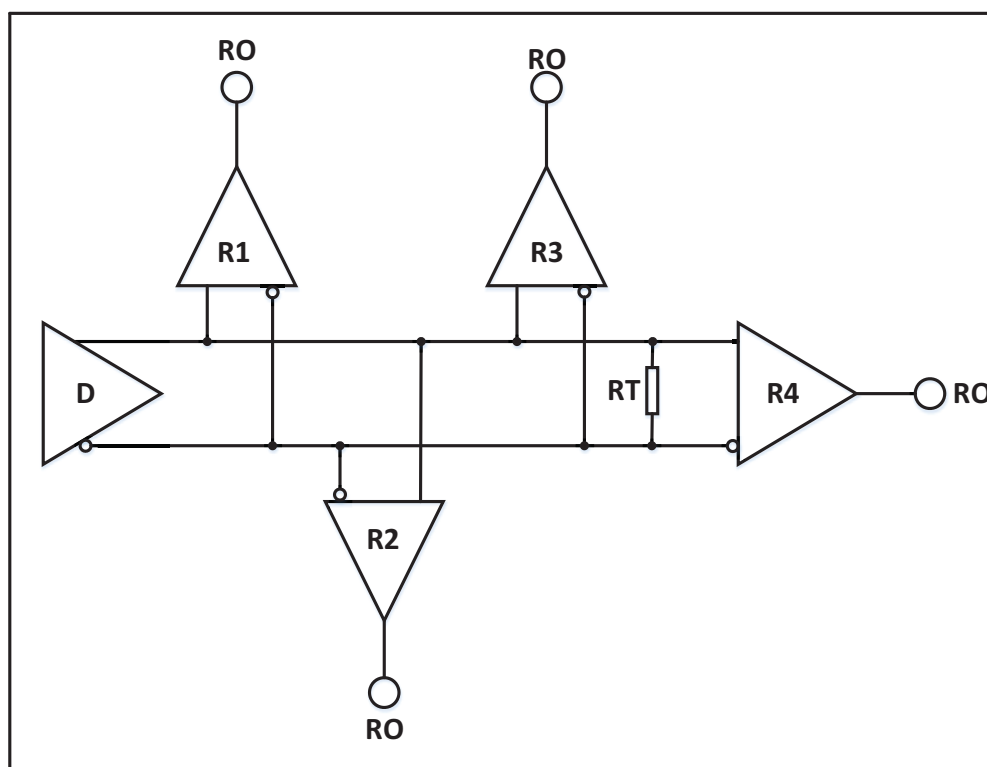


图5-13 四接收的 RS-422 总线拓扑

在此总线结构中最多可以同时连接 10 台 3D 激光轮廓传感器，其中仅有一个 3D 激光轮廓传感器为“主”发射器（D），其他 3D 激光轮廓传感器为“从”接收器（R）。接收器和总线之间的走线长度应该尽可能小。总线必须有一个 120 欧姆的终端电阻（RT）。

当一个 3D 激光轮廓传感器在总线上作为最后一个接收器时，此 3D 激光轮廓传感器的终端电阻应使能，其余 3D 激光轮廓传感器的终端电阻该禁用。总线上不应该使能多个终端电阻，这会降低信号的可靠性，并有可能导致 RS-422 设备损坏。

- 使用 RS-644 标准输入

如果 3D 激光轮廓传感器的输入端接入一个 RS-644 标准，则该输入端必须使能 120 欧姆终端电阻。

- 使用 LVTTTL 标准输入

如果 3D 激光轮廓传感器输入端可以接受 LVTTTL 标准，信号连接方式如图 5-14 所示。

接入电气特性需求如下表：

当输入端采用 LVTTTL 标准，该输入端的 120 欧姆终端电阻需要禁用。

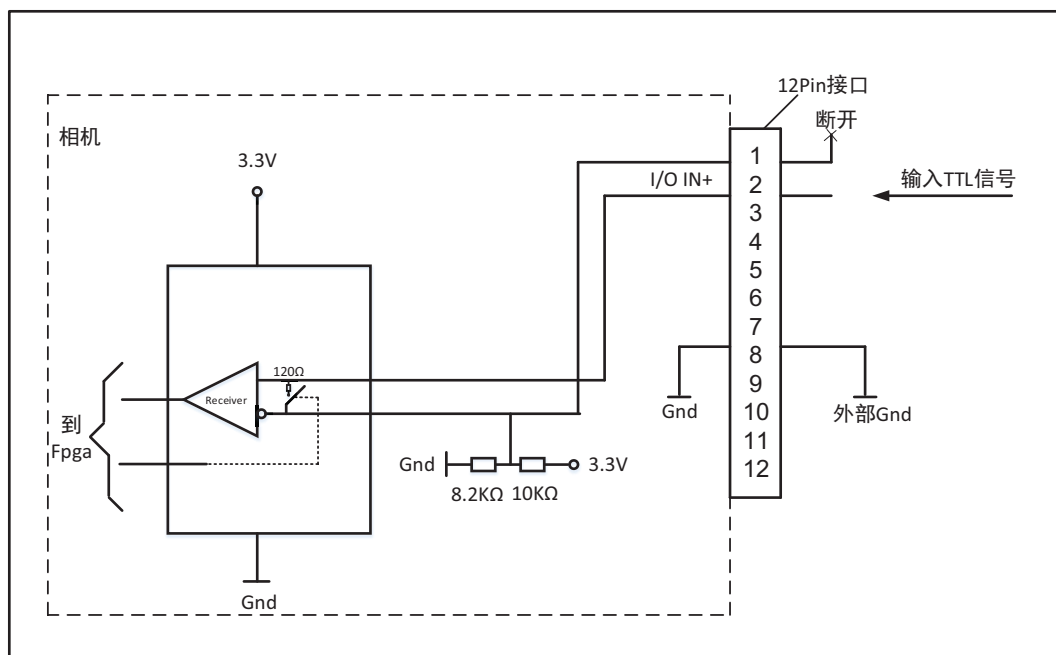


图5-14 接入 LVTTTL 的信号连接

## 5.4.2 I/O 输入输出

- I/O 接口的输入接法：（输入电压范围 5~30V DC），如图 5-15 所示。
  - 若输入设备为 NPN 型信号（悬空或电源负两种状态），则 IN\_COM 接输入设备的电源正，信号线接入相应的输入口。
  - 若输入设备为 PNP 型信号（悬空或电源正两种状态），则 IN\_COM 接输入设备的电源负，信号线接入相应的输入口。

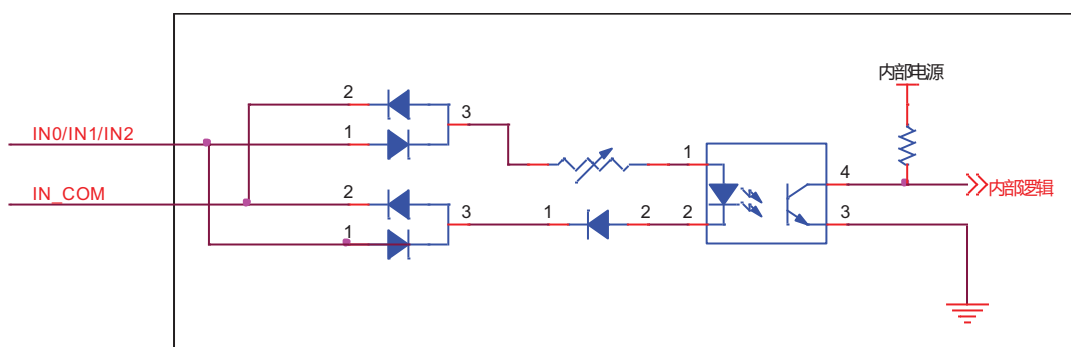


图5-15 I/O 输入接线

- I/O 接口的输出为开路输出：（接入电压 5~30V，电流不能超过 200mA，如图 5-16 所示。
  - 若要接入的输出设备为 NPN 型信号（悬空或电源负两种状态），则 OUT\_COM 接输入设备的电源正，信号线接入相应的输入口。
  - 若要接入的输出设备为 PNP 型信号（悬空或电源正两种状态），则 OUT\_COM 接输入设备的电源负，信号线接入相应的输入口。

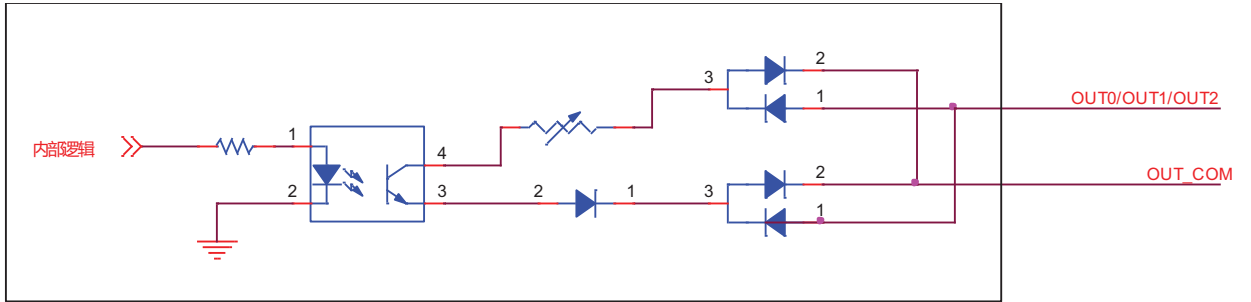


图5-16 I/O 输出接线



**注意**

在输出使用时不能直接接入感性负载（如继电器，直流电机等）。

## 5.5 计数器和定时器控制

此 3D 激光轮廓传感器目前仅包含一个计数器，选择正确的触发源，即可在 Counter Current Value 中显示实时的触发计数，如图 5-17 所示。

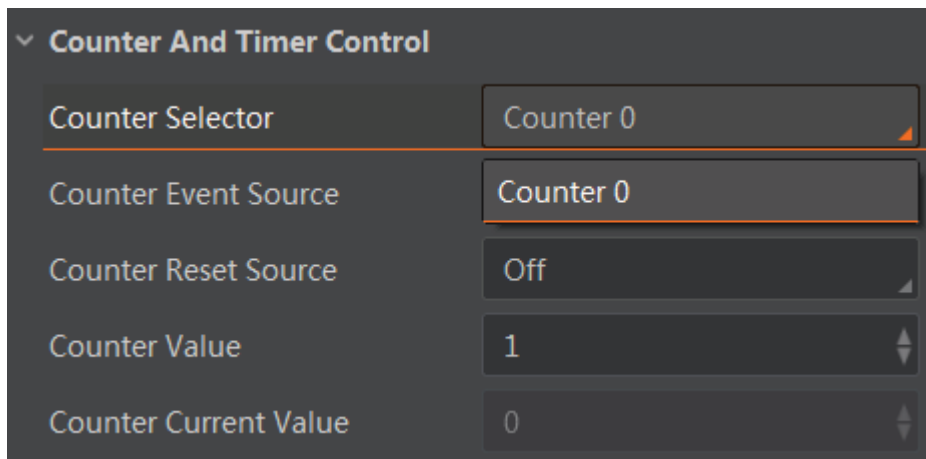


图5-17 计数器控制

## 5.6 算法参数设置

### 5.6.1 点云数据

标定块点云数据经过伪彩色渲染后的图像如图 5-18 所示，需要配置如图 5-19 所示的激光线提取参数，来达到所需要的图像效果，以下为参数释义。

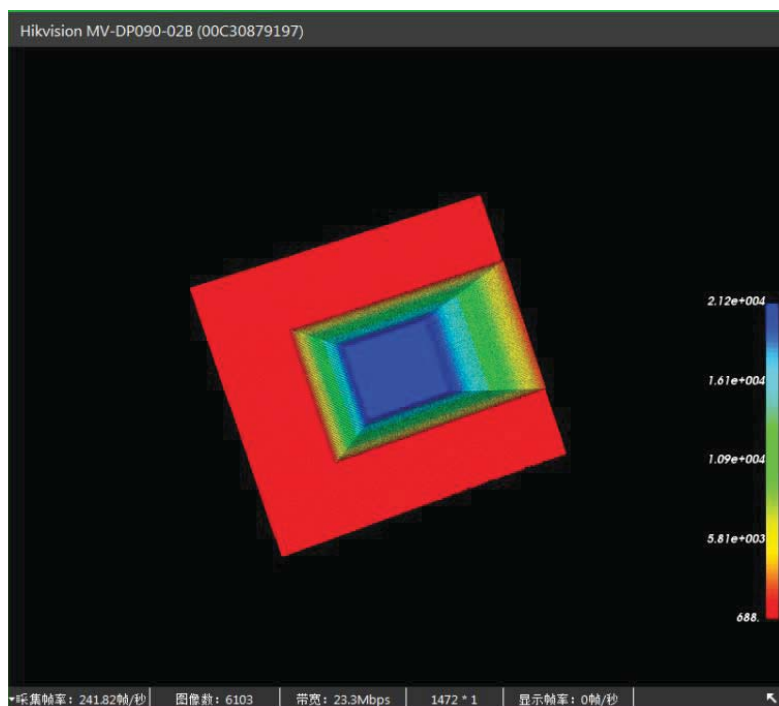


图5-18 标定块点云图像

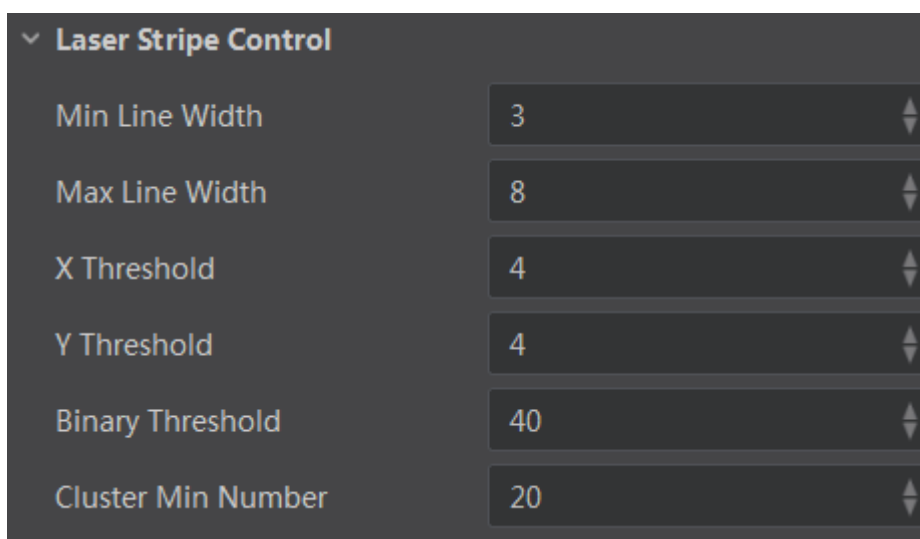


图5-19 点云控制参数

- Min/Max Line Width: 最小最大线宽，按照图 5-19 的参数设置，当垂直方向上连续激光光线所占像素数量大于 3 且小于 8 才判定激光光线有效，超出范围不作处理。
- X/Y Threshold: 当处于平行或垂直于激光线的直线上两离散点之间的间隔小于设定数值时，线性补充缺失的像素点，以保证单条点云数据的连续性，若大于此数值则保持独立的状态，默认为 4。
- Binary Threshold: 只筛选出灰度值大于设定数值的点，默认为 40，大于此数值作为光条中心点的参考点，小于则不做处理（非目标数据）。

- Cluster Min Number: 表示线段的最小聚类,即连续有效像素个数,若聚类数少于该值,则判定该段像素点为无效点。

### 5.6.2 深度数据

标定块深度图如图 5-20 所示,深度图信息算法参数如图 5-21 所示,具体释义如下:

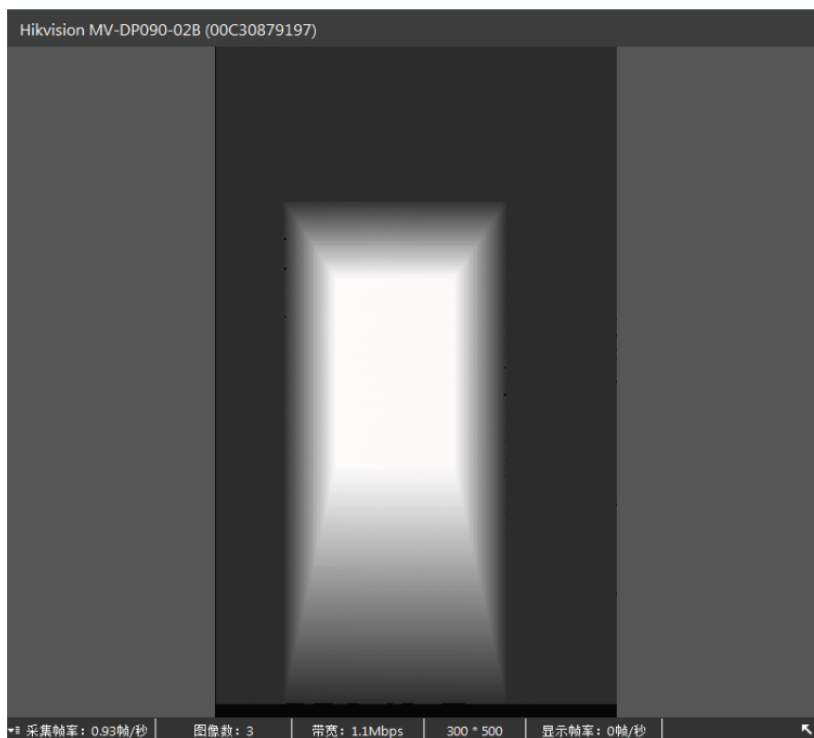


图5-20 标定块深度图



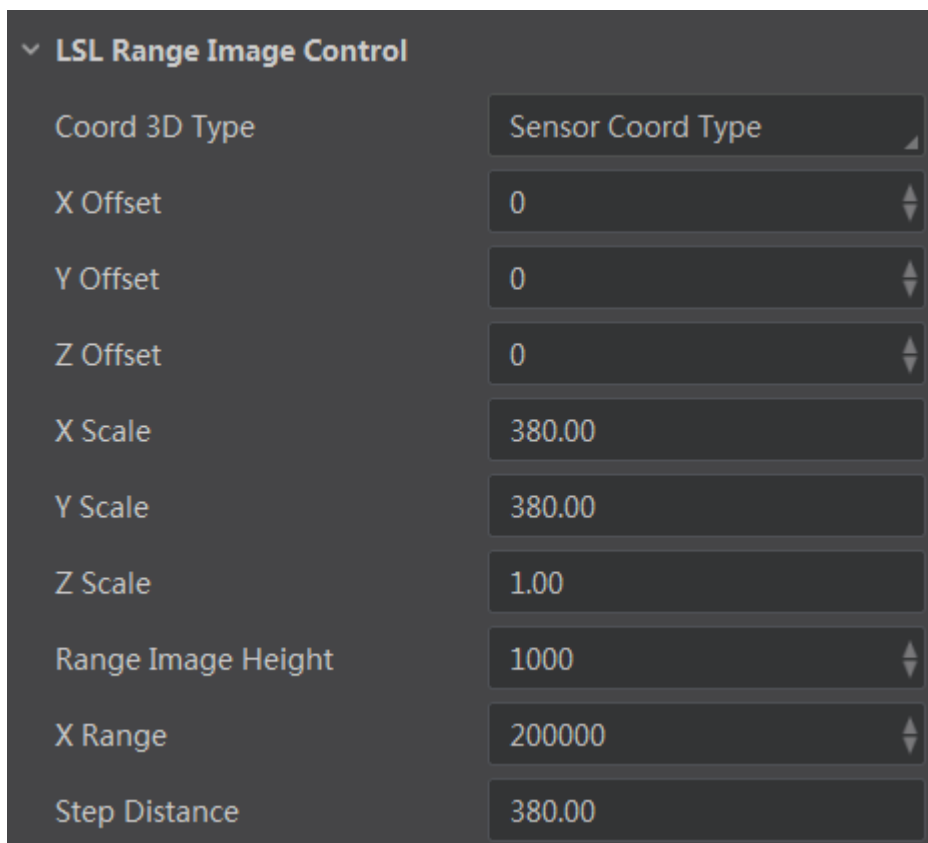


图5-21 深度图信息算法参数

- Coord 3D Type: 选择坐标系类型，包括 sensor coord type（传感器坐标类型）和 system coord type（系统坐标类型）。
- X Offset: 水平像素方向上图像起始点的坐标值。
- Y Offset: 平移台移动方向上图像起始点的坐标值。
- Z Offset: 垂直高度上图像的坐标偏移量。
- X Scale: 水平像素方向上的采样间隔。
- Y Scale: 平移台移动方向上的采样间隔。
- Z Scale: 垂直高度方向上的缩放因子。
- Range Image Height: 输出的深度图像高度信息，即算法的开窗大小。
- X Range: 水平像素方向上的测量范围。
- Step Distance: 设置步进间距。由系统标定时计算得出，使原始图像的纵横比更趋近真实。

## 5.7 用户参数及个性化设置

设备内部可保存四套参数，其中包含一套出厂参数以及三组用户可配置参数。设备的 4 套参数之间的关系如图 5-22 所示。

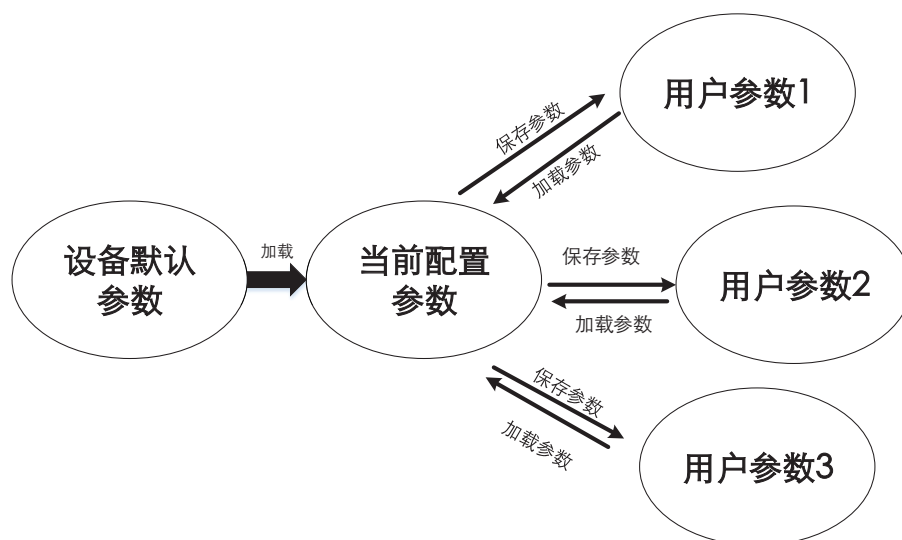


图5-22 四套参数关系图

- 参数保存可以保存用户当前的配置参数。单击展开客户端软件的设备属性列表中 User Set Control，找到 User Set selector，在下拉框中选择一套参数名，单击 User Set Save 行的 Execute，即可将当前的参数设置保存在该参数名下。
- 参数载入可以将之前配置的参数载入客户端。单击展开客户端软件的设备属性列表中 User Set Control，找到 User Set selector，在下拉框中选择一套参数名，单击 User Set Load 行的 Execute，即可将该参数名下的参数设置载入到客户端。

## 5.8 固件升级


该设备支持通过网线进行固件升级，用户可在设备列表区选中设备后，在右侧设备信息中升级设备固件，单击“”固件升级工具，选中对应的设备固件升级包，如图 5-23 所示。



图5-23 升级固件

## 第6章 开发指南

### 6.1 MVS 安装

3D 激光轮廓传感器使用工业设备的 SDK，需安装 MVS 客户端，安装步骤如下：

1. 请从时序官网 [www.hours-web.com](http://www.hours-web.com) “服务支持” > “下载中心” > “机器视觉” 中下载最新工业设备专用客户端及 SDK 开发包。
2. 进入安装选择界面，选择需要安装的语言，单击“下一步”，安装示意图如图 6-1 所示。



图6-1 安装界面

3. 根据提示操作，选择用户类型，并单击“下一步”。
4. 根据提示操作，根据设备的连接方式选择要安装的驱动（可多选），并单击“下一步”。
5. 选择安装路径，并开始安装。

### 6.2 SDK 使用

3D 激光轮廓传感器 SDK 内容集成在 MVS 客户端内部，可以右键单击 MVS 图标并选择打开文件位置，并回退两级，找到 Development 文件夹查看 SDK 开发资料，如图 6-2 所示。

Bin	示例运行程序
Documentations	开发文档说明
DotNet	DoNet
Includes	SDK的头文件
Libraries	SDK的lib文件
Samples	示例程序
ThirdPartyPlatformAdapter	第三方的插件目录

图6-2 SDK 目录结构

用户可通过阅读开发指南并参照示例程序，学习调用 SDK 去操作设备。如有问题，请联系我司对应技术支持人员进行支持。

## 6.2.1 获取数据

由于 3D 激光轮廓传感器输出点云数据时，像素数据格式不同于工业相机的图像像素数据格式（mono8、RGB、Bayer 8 等），点云数据的像素数据格式为 96 位的 Pixel Format，其属性值为 Coord3D\_ABC32，在使用工业相机例程时，需要先进入 PixelType.h 的头文件中加入对于该像素格式所对应节点的描述，如图 6-3 所示。

```
// 自定义的图片格式
PixelType_Gvsp_Tpseg = (MV_GVSP_PIX_CUSTOM | MV_PIXEL_BIT_COUNT(24) | 0x0001),
PixelType_Gvsp_Coord3D_ABC32f = (MV_GVSP_PIX_COLOR | MV_PIXEL_BIT_COUNT(96) | 0x00C0),
PixelType_Gvsp_Coord3D_ABC32f_Planar = (MV_GVSP_PIX_COLOR | MV_PIXEL_BIT_COUNT(96) | 0x00C1),
PixelType_Gvsp_Coord3D_ABC32 = (MV_GVSP_PIX_CUSTOM | MV_GVSP_PIX_COLOR | MV_PIXEL_BIT_COUNT(96) | 0x3001), //0x82603001
PixelType_Gvsp_Coord3D_AC32f = (MV_GVSP_PIX_COLOR | MV_PIXEL_BIT_COUNT(40) | 0x00C2), //0x024000C2, /* 3D coordinate A-C 32-bit floating point */
PixelType_Gvsp_Coord3D_DEPTH_PLUS_MASK = (0x82000000 | MV_PIXEL_BIT_COUNT(28) | 0x0001), //0x82200001
```

图6-3 PixelType.h 头文件

之后可以进入 GrabImage 的例程当中，由于 3D 激光轮廓传感器的图像数据输出方式 ImageMode 一共有三种（Origin 原图、3D PointCloud 点云图、3D Range 深度图），可以根据不同需要来进行设置。

在 SDK 中的实现方式为：使用万能接口获取 ImageMode 这个属性节点的值，并对其作出相应的修改。修改之后所进行的图像采集功能即可获取相应图像格式的数据。

### 说明

节点参数可以在客户端属性树中获取，单击该属性，即可获得对于该属性节点的详细描述。

以在 SDK 中设置 ImageMode 为 3D PointCloud 举例，操作如下：

第一步：查看该属性节点的描述

从图 6-4 中可以看出，该属性节点名称为 ImageMode，节点类型为 Enumeration，而 3D Point Cloud 在该属性节点中的值 Value 为 4。

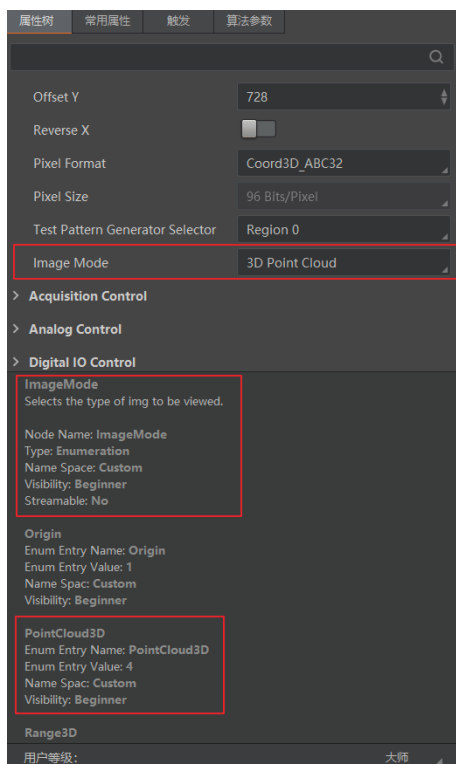


图6-4 3D PointCloud 属性节点

第二步：使用万能节点对该属性节点进行设置

```
unsigned int nValue = 4;
nRet = MV_CC_SetEnumValue(handle, "ImageMode", nValue);
if (MV_OK != nRet)
{
    printf("error: SetEnumValue fail [%x]\n", nRet);
    return 0;
}
```

## 6.2.2 保存数据

由于\*.ply 格式是点云文件的数据格式，表示了每个点的 XYZ 三个方向的坐标值，不同于工业相机的图像格式 (\*.bmp、\*.jpg)，此处需要对格式文件进行描述，同时 3D 激光轮廓传感器所获得的数据为 Coord3D\_ABC32 的裸数据，需要对其进行解析后保存成\*.ply 文件。保存数据时建议存图线程与取图线程分开，同时多开若干存图线程用于保存数据，否则会造成存图速度跟不上取图速度导致数据丢失。

以保存数据的代码段为例。

在使用获取图像数据的接口（如[MV\_CC\_GetOneFrameTimeout]），将图像数据填入结构体，然后执行保存点云的函数即可。

```
typedef struct _MV_POINT_CLOUD_DATA_  
{  
    unsigned short    nWidth;           // [IN]    图像宽  
    MvGvspPixelType   enSrcPixelFormat; // [IN]    输入数据的像素格式  
    unsigned char*    pSrcData;         // [IN]    输入数据缓存  
    unsigned int      nSrcDataLen;      // [IN]    输入数据大小  
    void*             pDstBuf;          // [OUT]   输出像素数据缓存  
    unsigned int      nDstBufSize;      // [IN]    提供的输出缓冲区大小  
    (nWidth*(16*3 + 4) + 2048)  
    unsigned int      nDstBufLen;      // [OUT]   输出像素数据缓存长度  
    unsigned int      nReserved[8];    //        保留字段  
}MV_POINT_CLOUD_DATA;  
  
#define ONE_POINT_CLOUD_SIZE (16*3+4)  
  
int SavePointCloudData(MV_POINT_CLOUD_DATA* pstParam)  
{  
#ifdef WIN32  
    // 指针判空  
    if (NULL == pstParam || NULL == pstParam->pSrcData)  
    {  
        return -1;  
    }  
    if (pstParam->nDstBufSize < (pstParam->nWidth * (16*3+4) + 2048))  
    {  
        return -1;  
    }  
    memset(pstParam->pDstBuf, 0, pstParam->nDstBufSize);  
    char * pDstBuf = (char *)pstParam->pDstBuf;
```

```
printf_s(pDstBuf, 1024, "ply\n");
printf_s(pDstBuf + strlen(pDstBuf), 64, "format ascii 1.0\n");
printf_s(pDstBuf + strlen(pDstBuf), 64, "comment author:hik-robot\n");
printf_s(pDstBuf + strlen(pDstBuf), 64, "element vertex %d\n", pstParam->nWidth);
printf_s(pDstBuf + strlen(pDstBuf), 64, "property float x\n");
printf_s(pDstBuf + strlen(pDstBuf), 64, "property float y\n");
printf_s(pDstBuf + strlen(pDstBuf), 64, "property float z\n");
printf_s(pDstBuf + strlen(pDstBuf), 64, "end_header\n");
switch (pstParam->enSrcPixelType)
{
case PixelType_Gvsp_Coord3D_ABC32:
{
    int * pSrcData = (int *)pstParam->pSrcData;
    for (int i = 0; i < pstParam->nWidth; i++)
    {
        printf_s(pDstBuf + strlen(pDstBuf), ONE_POINT_CLOUD_SIZE, "%e %e %e\n",
(float)(*pSrcData), (float)*(pSrcData + 1)), (float)*(pSrcData + 2));
        pSrcData = pSrcData + 3;
    }
    pstParam->nDstBufLen = strlen(pDstBuf);
}
break;
default:
    return -1;
}
return 0;
#else
    return MV_MP_E_SUPPORT;
#endif
}
```



### 6.2.3 拼接数据

由于所获取到的点云数据是一帧一帧分开的，所以完成完整的 3D 点云数据是需要用户自己去实现 Y 方向的拼接（客户端实现的拼接是 PC 端基于渲染库做的处理，没有做在相机端，故无法通过 SDK 拿到拼接的图像）。

拼接时最主要的就是计算 Y 方向的步进间距  $nStepDist$  也就是客户端算法参数中的 Extend Ratio，单位是微米，计算公式为  $Extend\ Ratio = \text{物体移动速度 } v / \text{相机扫描帧率 } nFrameRate$ ，从而根据步进间距即可得出某一帧点云轮廓的 Y 方向坐标  $y = (nCurFrame - nStartFrame) * nStepDist$ ， $nStartFrame$  是第一张图像的帧号， $nCurFrame$  是当前图像的帧号。

## 第7章 设备故障及排查

序号	问题描述	可能得原因	解决方法
1	启动客户端软件, 枚举不到设备	1. 设备未上电 2. 网络连接异常	1. 检查设备电源连接是否正常, 确保设备正常上电 2. 检查网络连接是否正常, 确保设备网线正常连接, 上位机与设备在同一网段
2	原始图模式下, 预览时画面全黑/过暗	1. 激光器未打开 2. 曝光、增益等值调节过小	1. 打开激光器, 适当增大曝光、增益 2. 适当增大曝光、增益
3	原始图模式下, 预览时图像卡顿/帧率低/撕裂	1. 网络线路速度不是 1Gbps 2. 网卡巨帧未设置 3. 网络波动	1. 确认网络传输速度是否 1Gbps, PC 网卡是否是千兆网卡, 网线是否为千兆网线等 2. 设置 PC 的网卡巨帧为 9KB 3. 把重发包使能打开, 增加设置重发包的比例
4	原始图模式下全黑没有激光线	激光线所落在的位置超过视野范围	调整轮廓仪和测量物体之间的高度
5	保存图片或单帧点云失败	1. 程序没有权限读写 C 盘 2. 没有点云轮廓数据	1. 运行时以管理员身份运行 3DMVS 或勾选右键 3DMVS 属性-兼容性中以管理员身份运行 2. 调节曝光及算法参数, 直到在轮廓图中可以看到轮廓
6	点云预览时出现报错弹窗且无法预览点云	显卡配置不够或驱动不够新	使用 3DMVS 软件, 轮廓仪的点云预览是需要独立显卡来进行渲染的, 没有独显或显卡驱动不够新都会导致该问题, 需更新驱动或更换电脑环境

7	点云预览中出现大量点云挤在一起造成点云图像变形	Extend Ratio 没设置好	Extend Ratio 是点云的扩展系数，代表了 Y 方向的点云间距，单位是 $\mu\text{m}$ ，需要参考测量物体的运动速度和设备帧率来设定，具体公式为 $\text{Extend Ratio} = \text{运动速度} / \text{设备帧率}$
8	点云预览中出现大量数据丢失即丢点或丢线	算法参数没有设置好	需要根据测量物体的材质以及曝光时间来调节算法参数滤掉无效信息，保留有效信息
9	设备实际帧率达不到设定的帧率	ROI 区域没有划定好	设备在高速取图时需要小的 ROI 区域提高帧率，在调节好曝光后，要划定合适的 ROI 区域对被测物体的高度位置进行目标分割
10	深度图预览时，获取不到深度图像	1. 轮廓仪没有获取到轮廓数据 2. 深度图参数未设置好	1. 调节曝光及算法参数，直到在轮廓图中可以看到轮廓，再切回深度图 2. 调节深度图参数 Offset X 以及 Xscale 来讲深度图调整至画面中央
11	点云预览时存在与上一幅点云的末尾拼接的情况	1. 没有控制好取图的节奏以及 Line Num 的值 2. 测量物体的移动台在 3DMVS 拼接点云时存在停顿或转向	1. 调节 Line Num 的值，使在所设置的帧数下可以扫描完整个待测物体 2. 调节平移台的移动状态

## 第8章 修订记录

序号	版本号	文档编号	日期	修订记录
1	1.0.0	UD10847B	2018/07/27	● 初始版本
2	1.0.1	UD12691B	2018/11/28	<ul style="list-style-type: none"><li>● 更换客户端界面截图为 3DMVS 软件的界面</li><li>● 更改 4.3.4 系统标定章节，改为使用 3DMVS 软件进行系统标定的内容</li><li>● 增加 5.8 固件升级章节</li></ul>

## 第9章 获得支持

您还可以通过以下途径获得支持：

网站支持----访问 [www.hours-web.com](http://www.hours-web.com) 获得相关文档和在线技术支持。

热线支持----通过 +86-752-6186190 直线联系我们。

邮件支持----反馈邮件到 [info@hours-web.com](mailto:info@hours-web.com)，我们的支持人员会及时回复。